

FABRICANTES DE BÁSCULAS TORREY S.A. DE C.V.



BASCULA ETIQUETADORA



LSQ Series

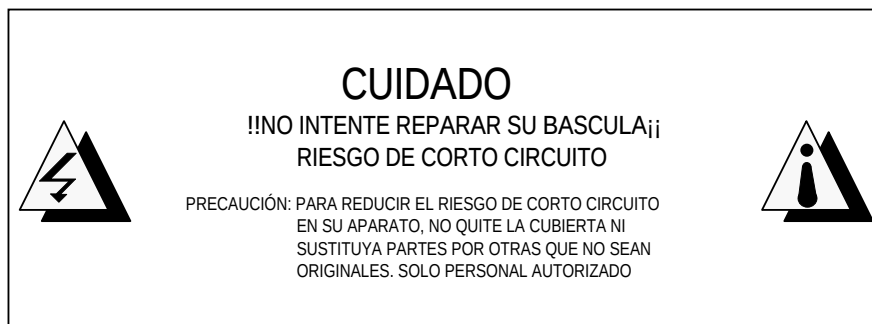
MANUAL DE PROGRAMACION
Revisión 1.1

IMPORTANTE: LEER ESTE MANUAL ANTES DE UTILIZAR SU BÁSCULA

INDICE

	PÁG.
INTRODUCCIÓN	3
PRECAUCIONES IMPORTANTES	4
INSTALACIÓN	5
NOMBRE Y UBICACION DE LAS PARTES IMPORTANTES	6
IMPRESIONES EN PAPEL	7
FORMATO PAPEL STANDARD Y TALON	7
FORMATO PAPEL POR PRODUCTO	7
IMPRESIONES EN ETIQUETA	8
FORMATOS DE IMPRESION EN ETIQUETA	8
DIMENSIONES DE ETIQUETAS PARA FORMATOS PREESTABLECIDOS	8
CARTUCHO INTELIGENTE	9
PROGRAMACIÓN	10
ENTRAR A MODO PROGRAMACION	10
SALIR DE MODO PROGRAMACIÓN	10
TECLAS DE EDICION DE TEXTO	10
MODIFICANDO LA FECHA	11
MODIFICANDO LA HORA	11
CAMBIAR PRECIO	11
EDITAR PLU	12
DESCRIPCIÓN DE LAS OPCIONES EN LA EDICION DE PLU's	12
NUEVO PLU	13
EDITAR PUBLICIDAD	13
PROGRAMAR TARAS	13
PROGRAMAR VENDEDOR	13
PROGRAMAR ENCABEZADOS	13
ASIGNAR TECLA A PLU O VENDEDOR	14
CAMBIAR FORMATO DE IMPRESIÓN	14
PROGRAMACION CODIGO DE BARRAS	15
<i>Ejemplo 1: Descripción de los formatos de etiqueta en personalizado (formato 2)</i>	16
<i>Ejemplo 2: Descripción de los formatos de papel en personalizado (formato 2)</i>	17
EDITANDO LOS CAMPOS DE IMPRESION	18
CAMPOS	18
LINEA	18
ALINEACION	18
CAMPO DATO	19
TAMAÑO LETRA	19
TEXTO	19
#RENGLONES	19
DIMENSIONES	19
CONFIGURACION	20
FECHA	20
HORA	20
MODO	20
VALIDAR	21
CAMBIAR PASSWORD	21

CONTRASTE	21
RESET MEMORIA	21
TECLA MENU PROGRAMACION	21
VERSION	21
LISTADOS Y REPORTE	22
LISTADOS	22
LISTADO GENERAL DE PLU's	22
LISTADO DE TARAS	22
LISTADO POR TIPO DE PLU	22
LISTADO POR DEPARTAMENTO	23
LISTADO POR GRUPO	23
LISTADO DE VENDEDORES	23
LISTADO POR TARAS	23
LISTADO DE INGREDIENTES	23
REPORTES	24
REPORTE POR VENDEDOR	24
REPORTE POR PLU	24
REPORTE POR RANGO DE PLU's	24
REPORTE POR RANGO DE VENDEDORES	24
REPORTE POR DEPARTAMENTO	25
REPORTE POR GRUPO	25
CORTE PARCIAL	25
CORTE CAJA TOTAL	25
INTERFACE CON LA PC	25
INTERFASE RS232	25
INTERFASE ETHERNET A TRAVES DE HUB	26
INTERFASE ETHERNET PUNTO A PUNTO	26
PROTOCOLO DE COMUNICACIÓN	27
GLOSARIO	30



INTRODUCCION

¡Felicidades! acaba de adquirir una báscula etiquetadora marca TOR-REY LSQ SERIES la cual se fabrica con la ingeniería y los materiales más adecuados para satisfacer las necesidades de su negocio.

La báscula está diseñada para brindarle ahorro en tiempo y dinero, evitándole pérdidas por el factor humano. Además de proporcionarle mayor fluidez a sus labores comerciales.

A continuación presentamos las ventajas que se obtienen al adquirir su báscula TOR-REY LSQ SERIES:

- 1) Precisión garantizada en sus pesadas ya que no cuenta con partes mecánicas que sufran desgaste.
- 2) Fácil de operar. El teclado de funciones esta diseñado para facilitar la operación de la báscula para cualquier aplicación relacionada con ventas o etiquetado.
- 3) Display dual de Crystal Líquido, de fácil lectura para operador y cliente.
- 4) Puede configurar la operación de la báscula para usarse sin vendedores o hasta con 20 vendedores.
- 5) Cuenta con 72 teclas de acceso directo para los productos de mayor movimiento, contando en total con una capacidad para almacenar productos desde 300 hasta 10,000 (versión extendida).
- 6) Cada una de las 72 teclas puede ser asignada ya sea a un *PLU* o a un vendedor
- 7) 500 descripciones para *Ingredientes*.
- 8) 20 taras programables.
- 9) Completa administración de sus ventas ya que cuenta con una gran variedad de reportes muy fáciles de acceder a través de sus teclas directas.
- 10) Su báscula cuenta con un impresor térmico, con formatos para etiquetado y para impresión de ventas en tira continua de papel o papel con adhesivo. El formato personalizado permite utilizar distintos tamaños de etiqueta, imprimir solo la información deseada, en la posición deseada y con el tamaño de letra deseado.
- 11) Fácil cargado de papel mediante cartuchos removibles. El cartucho se retira de la báscula para cambiar el rollo de papel o etiquetas, además puede adquirir cartuchos adicionales para tenerlos listos al momento de requerir un cambio durante la operación.
- 12) Sistema de cartucho inteligente el cual le permite, por medio de un botón selector, recordar formatos de impresión previamente programados (en papel, etiqueta con separador o sin separador, etc) seleccionando automáticamente el último formato de impresión usado para cada tipo de papel o etiqueta.
- 13) Robusta construcción y fácil limpieza. Construida en aluminio y acero inoxidable, su diseño garantiza la durabilidad de la báscula y sus esquinas redondeadas evitan el acumulamiento de residuos.
- 14) Interfase de comunicación serial RS232, para programación desde computadora.
- 15) Interfase de comunicación Ethernet opcional, para programación múltiple desde una computadora a una red de básculas.

Para obtener mayor provecho de su inversión, le sugerimos que lea cuidadosamente este instructivo. El cuál le indicarán los pasos necesarios para personalizar de acuerdo a sus necesidades, así como la manera prolongar al máximo la vida de su báscula.

**Lea este manual antes de instalarla
¡No se arrepentirá!**

PRECAUCIONES IMPORTANTES

- ◆ La báscula funciona con rango voltaje de 110 a 127 VAC o 220 a 237.
- ◆ No pese más de la capacidad nominal máxima de la báscula.
- ◆ Nunca lave su báscula a chorro de agua (para más detalle lea la sección de mantenimiento y limpieza).
- ◆ Nunca deje caer sobre su báscula el producto a pesar.
- ◆ Su báscula es un instrumento de medición, nunca sobrepase su capacidad nominal máxima ni la golpee.
- ◆ Coloque la báscula en un lugar libre de movimientos y vibraciones.
- ◆ Nunca oprima el teclado con objetos punzo cortantes.
- ◆ Nunca alimente al cabezal de impresión con papel o rollo de etiquetas sucios o con objetos extraños adheridos a estos (como carne, grasa, dulce, etc.).
- ◆ En caso de tener algún problema lea las condiciones de garantía.
- ◆ No abra la báscula por su cuenta, al hacerlo perderá su garantía.
- ◆ Proteja su báscula de los insectos, principalmente cucarachas, estas pueden dañar seriamente los componentes electrónicos utilice gis chino o insecticidas sólidos.
- ◆ No coloque la báscula en un lugar donde haya humedad o tierra.
- ◆ Solo personal autorizado deberá revisar o reparar su báscula.
- ◆ Nunca introduzca objetos metálicos ni punzo cortantes en el mecanismo de impresión (desarmadores, pinzas, cuchillos) estos, pueden dañar al impresor.

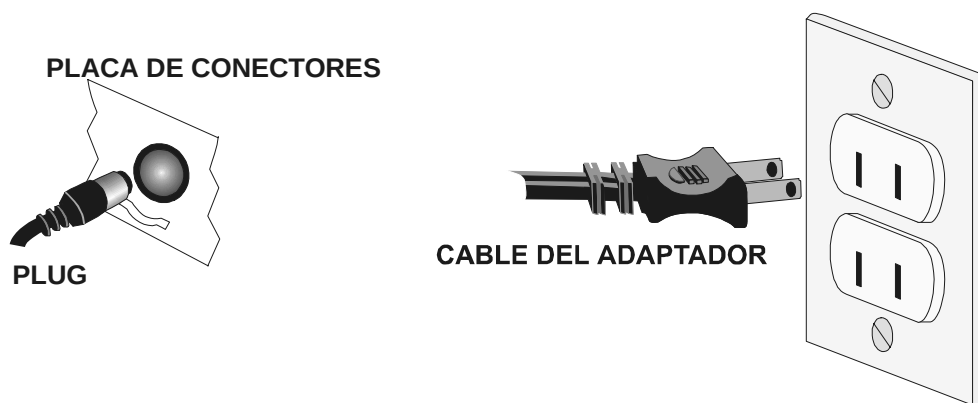
INSTALACION

- 1.- Desempaque la báscula y revise que no falte alguna pieza (ver Página 6) o que esté maltratada, rayada, etc., además su báscula debe de incluir lo siguiente:

CANTIDAD	DESCRIPCION
1	Cartucho inteligente
1	Juego de 2 llaves para programación
1	Caja con 1 rollo de papel térmico y 1 rollo de etiqueta
1	CD con el Manual de programación, Manual de Software PC, Software PC
1	Plantilla de programación fácil
1	Adaptador AC-AC entrada 110 VAC o 220 VAC , salida 24 VAC, 3A

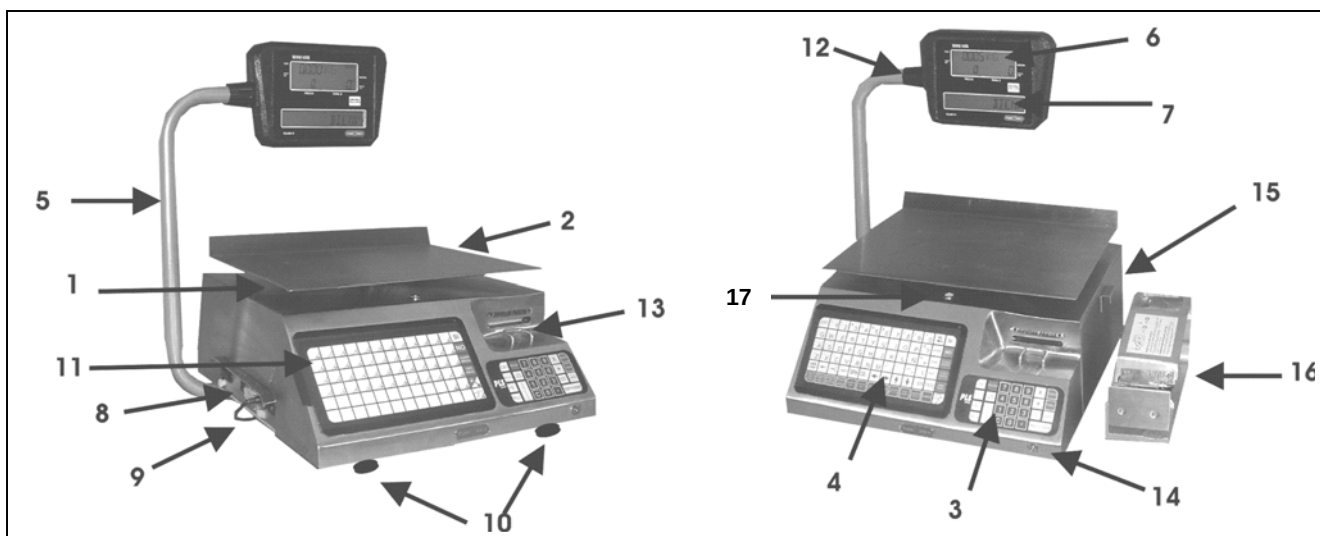
- 2.- Para que su báscula funcione correctamente, deberá ser colocada en un lugar fijo y firme.
- 3.- Posicione la torreta (5) levantando y girando el brazo hasta el tope. Si lo desea puede ajustar el ángulo del visor aflojando ligeramente el sujetador (12) y girando el módulo del visor para llegar a la posición deseada y apriete el sujetador.
- 4.- Asegúrese que los 4 pies de nivelación (10) estén apoyándose en la superficie donde va a ser colocada, en caso de no estarlo, ajuste los pies de nivelación (10) ya sea aflojando o apretando estos, hasta lograr nivelar la báscula, ayudándose con el nivel que esta bajo el plato de la misma, hasta que la burbuja quede dentro del círculo negro.
- 5.- Continúe con los pasos COMO CAMBIAR EL ROLLO DE ETIQUETAS, o COMO CAMBIAR EL ROLLO DE PAPEL según sea el caso, como se indica en el manual de usuario.
- 6.- Conecte su adaptador de voltaje AC a una toma de corriente.

Figura No. 1 Forma de conectar la salida del adaptador (el plug) a la báscula y la clavija a la línea de alimentación.



- 7.- Encienda la báscula accionando el switch de encendido localizado en el costado izquierdo de la misma (9).

IMPORTANTE: Asegúrese de no tener falsos contactos en la alimentación de la báscula, ya que estos podrían ocasionar problemas en la misma.



NOMBRE Y UBICACION DE LAS PARTES IMPORTANTES

- 1.- GABINETE.- Fabricado en acero inoxidable y de alta resistencia a golpes y corrosión.
- 2.- PLATO.- Fabricado en acero inoxidable y con las orillas dobladas y redondeadas para mayor seguridad.
- 3.- TECLADO DE OPERACION.- Con multifunciones y teclas de membrana grandes y legibles, su manejo es muy sencillo.
- 4.- TECLADO ACCESOS DIRECTOS Y PROGRAMACION.- En este se asignan cada una de sus 72 teclas para operar como PLU de acceso directo o como vendedor. En modo programación es utilizado para configurar la báscula.
- 5.- TORRETA.- Es donde van los visores generales y los display's alfanuméricos.
- 6.- VISOR GENERAL.- Donde se muestra la información necesaria. En el se muestran los datos del peso, unidades, precio, total.
- 7.- DISPLAY ALFANUMERICO.- Donde se muestra la publicidad, nombre del PLU, e información para la programación de la báscula.
- 8.- REGISTRO DE CONEXIONES.- En este están localizados el switch de encendido, el porta fusible, el conector para el adaptador, los conectores para conexión en red Ethernet y el DB9 para la comunicación a la computadora.
- 9.- SWITCH DE ENCENDIDO.- Sirve para encender o apagar la báscula.
- 10.- PIES DE NIVELACION.- Sirven para nivelar la báscula apretándolos o aflojándolos.
- 11.- PLANTILLA PARA PLU'S.- La tarjeta plantilla es removible para poder escribir en ella. En esta, puede usted dibujar, escribir el nombre o el número del producto, que se va a recordar, esto para encontrar la tecla más rápidamente.
- 12.- SUJETADOR DE MODULO DEL VISOR.- Sirve para ajustar y fijar el ángulo en el que desea tener el módulo del visor.
- 13.- DESCANSA-ETIQUETA.- Sirve para que la etiqueta no se pegue al gabinete.
- 14.- LLAVE DE ACCESO.- Sirve para poder entrar a la programación de la báscula.
- 15.- PUERTA.- Se recomienda tener esta siempre cerrada, para evitar que llegasen a entrar líquidos dentro de la báscula.
- 16.- CARTUCHO INTELIGENTE.- Sirve para facilitar la carga de los nuevos rollos ya sean estos de papel o etiqueta. Para más información sobre cartucho inteligente (ver Pág. 4).
- 17.- NIVEL.- Nivel de gota de agua para verificar que la báscula está bien nivelada.

IMPRESIONES EN PAPEL

Cuando la báscula se configura con impresión en papel, esta puede imprimir ya sea por producto, standard o talón

FORMATO PAPEL STANDARD Y TALON

Tanto las impresiones standard como talón, son para realizar la venta acumulada de varios productos para un mismo cliente, así la báscula imprimirá todas y cada una de las operaciones que se realicen en un mismo recibo o ticket. En cambio en la impresión por producto, la báscula solo realizará impresiones por producto, como si fuera una etiqueta, solo que en papel. Ejemplos de impresión en papel:

El recibo emitido por la báscula contendrá la siguiente información según el formato predeterminado:

The diagram illustrates four different receipt formats, each with a width of 56 mm (2.204 inches). The formats are labeled vertically on the right side of each printout: **FORMATO 1 IMPRESION STANDARD**, **FORMATO 2 IMPRESION STANDARD**, **FORMATO 1 IMPRESION TALON**, and **FORMATO 2 IMPRESION TALON**.

FORMATO 1 IMPRESION STANDARD: This format shows a single receipt with the following details:

- Header: **SUPER MI NEGOCIO SOLO LO MEJOR**
- Product List:
 - T-BONE: 0.805kg \$ 45.00, Total \$ 36.23
 - ARRACHERA: 0.500kg \$ 45.00, Total \$ 22.50
- Summary:
 - Efectivo: \$ 58.75
 - Cambio: \$ 70.00
 - Cambio: \$ 11.25
- Barcode: 2001002058752
- Footer: GRACIAS POR SU COMPRA

FORMATO 2 IMPRESION STANDARD: This format is similar to Format 1 but includes additional header information:

- Header: **SUPER MI NEGOCIO SOLO LO MEJOR**
- Product List: Same as Format 1.
- Summary: Same as Format 1.
- Barcode: 2001002058752
- Footer: GRACIAS POR SU COMPRA

FORMATO 1 IMPRESION TALON: This format is similar to Format 1 but includes additional header information:

- Header: **SUPER MI NEGOCIO SOLO LO MEJOR**
- Product List: Same as Format 1.
- Summary: Same as Format 1.
- Barcode: 2001002058752
- Footer: GRACIAS POR SU COMPRA

FORMATO 2 IMPRESION TALON: This format is similar to Format 1 but includes additional header information:

- Header: **SUPER MI NEGOCIO SOLO LO MEJOR**
- Product List: Same as Format 1.
- Summary: Same as Format 1.
- Barcode: 2001002058752
- Footer: GRACIAS POR SU COMPRA

En el formato personalizado (Pág. 17) usted puede seleccionar la información que requiera imprimir en sus recibos así como la posición y el tamaño en que aparecerá dicha información, vea la sección programación del formato personalizado para mas información (Pág. 18), la diferencia entre los formatos estándar y el talón, es que en el último, se imprimirá información extra, correspondiente a la venta realizada.

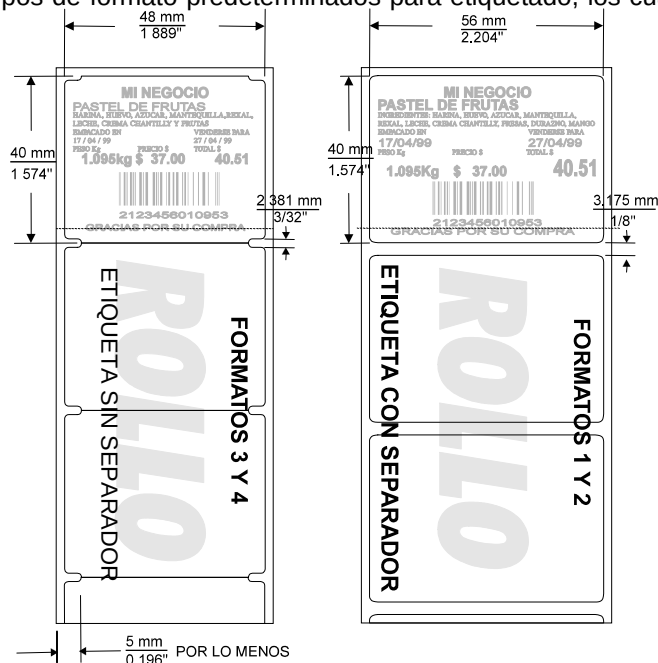
FORMATO PAPEL POR PRODUCTO

En este formato en particular, se trabaja exactamente igual que en los formatos etiqueta y se imprimirá en este la información que este dada de alta, ya sea alguno de los formatos preestablecidos, o el personalizado, (ver FORMATOS DE IMPRESION EN ETIQUETA Pág. 8), para su forma de operación.

IMPRESIONES EN ETIQUETA

FORMATOS DE IMPRESION EN ETIQUETA

Su báscula cuenta con 4 tipos de formato predeterminados para etiquetado, los cuales pueden ser impresos en dos tamaños de etiqueta:



DIMENSIONES DE ETIQUETAS PARA FORMATOS PREESTABLECIDOS

FORMATO 1

ETIQUETA 56 X 40 mm

Con impresión código de barras (cuando este programado).



FORMATO 2



FORMATO 3

ETIQUETA 48 X 38 mm

Con impresión código de barras (cuando este programado).



FORMATO 4



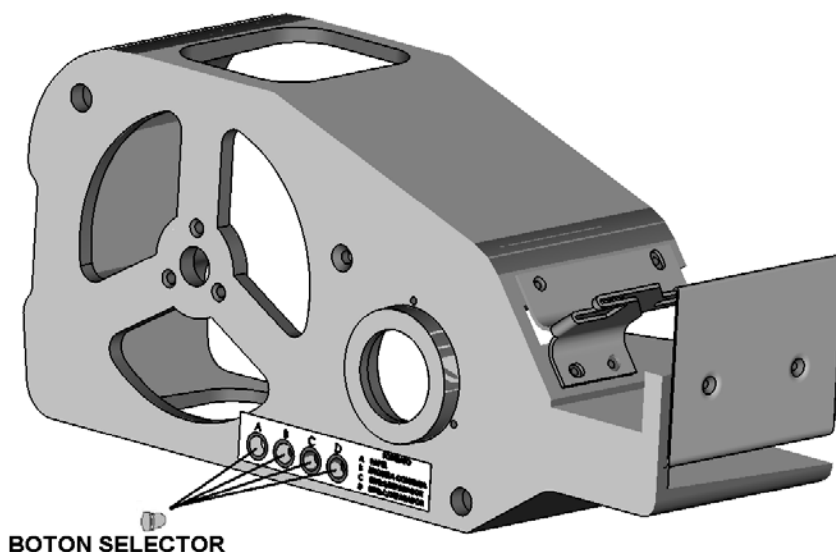
Para más información vea la sección DESCRIPCION DE LOS FORMATOS DE IMPRESION EN PERSONALIZADO Pág. 16.

CARTUCHO INTELIGENTE

Con esta opción se puede programar el modo de operación (etiqueta o papel) de la báscula únicamente posicionando el botón selector en el lugar adecuado (ver figura), de esta forma no se tiene que entrar a programación para cambiar el modo de operación de la báscula.

De fábrica esta opción viene activada. En caso de que desee desactivarla presione durante el encendido la secuencia de teclas TARA, X, 1 ,2 y con esto la desactivara. Para activar esta opción vuelva a presionar la misma secuencia de teclas durante el encendido.

Para programar uno de los modos guíese por la calcomanía que viene en la parte posterior del cartucho, la cual le indica la posición en la que debe estar el selector.

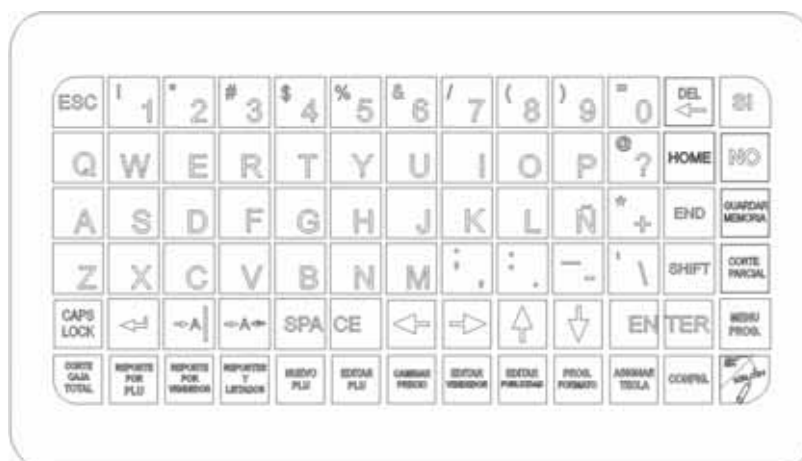


- a) MODO TICKET o POR PRODUCTO
- b) PAPEL o ETIQUETA CONTINUA
- c) ETIQUETA C/SEPARADOR o ETIQUETA S/SEPARADOR

Supongamos que usted configura su báscula con los siguientes formatos de operación (Vía PC o desde la báscula). Si se esta trabajando la báscula en modo TICKET en PAPEL y después por medio del cartucho inteligente se cambia a modo POR PRODUCTO en ETIQUETA C/SEPARADOR el formato de impresión se cambia automáticamente a formato personalizado de etiqueta con separador. Ahora si cambiamos a modo TICKET en ETIQUETA CONTINUA el cartucho inteligente configura el formato de impresión automáticamente y así para cualquier otro modo de operación. Notar que aunque se cambie de papel a etiqueta o viceversa los formatos que se encuentran en la báscula no se perderán.

En cualquier momento puede entrar al modo de programación y cambiar el formato de impresión, de esta manera puede actualizar los formatos en que va a trabajar su báscula. Importante si tiene activo el cartucho inteligente y por medio de programación (PC o Báscula) selecciona otro formato de impresión diferente al programado a través del cartucho tendrá que cambiar el botón selector, de otra manera la báscula trabajara con el último formato que tiene activo el cartucho.

PROGRAMACION



TECLADO DE PROGRAMACION Y CONFIGURACION

1. Para acceder a las programaciones, configuración y reportes deberá retirar la plantilla de PLU's, entrar al modo de programación (vea ENTRAR A MODO PROGRAMACION) y utilizar el teclado de programación y configuración el cual esta dividido en tres secciones, la sección azul corresponde a las opciones de programación, la sección roja corresponde a los reportes y listados y la sección blanca es el teclado alfanumérico para edición.

Es Importante mencionar que cuando su báscula este en el modo programación, las teclas a las que haremos referencia serán las mostradas en el dibujo superior.

IMPORTANTE:

Para acceder a cualquiera de las programaciones que se mencionan en este manual, es necesario entrar a **MODO PROGRAMACION**

ENTRAR A MODO PROGRAMACION

La primera vez que entre a Modo Programación deberá introducir la llave de acceso en el interruptor de acceso, gírela en sentido de las manecillas del reloj, note que aparece en el display alfanumérico, *PWD?*, introduzca su password utilizando el TECLADO DE OPERACIÓN (teclado chico), y presione la tecla **IMPRIMIR** entonces aparece rotando en el display el mensaje *MODO PROGRAMACION* (una vez que la báscula esta en modo programación desactiva el teclado de operación), retire la PLANTILLA PARA PLU's (vea NOMBRE Y UBICACIÓN DE PARTES IMPORTANTES Pág.6)

En caso de que la báscula sea nueva, entonces no introduzca el password y solo presione **IMPRIMIR**.

SALIR DE MODO PROGRAMACION

Para salir, solo gire al sentido contrario de las manecillas del reloj la llave para programación, esto lo puede realizar en cualquier momento y en cualquier parte de la programación.

TECLAS DE EDICION DE TEXTO

- | | |
|------------------|--|
| CAPS LOCK | Se oprime cuando se desea que el texto que se va a introducir se imprima en mayúsculas. |
| SHIFT | Se oprime cuando se desea introducir el símbolo de la parte superior izquierda de las teclas de doble función. |
| SPA CE | Sirve para agregar un espacio al texto |
| DEL | Sirve para borrar un carácter. |
| HOME | Sirve para regresar el cursor principio del texto |



Sirve para mandar al cursor al final del texto



Sirven para adelantar o retrasar al cursor una posición en el texto



Se utiliza para darle entrada a la memoria de la báscula ya sea un número o un texto.



Para salir de la edición de cualquier texto sin modificarlo.

MODIFICANDO LA FECHA

Para actualizar la fecha presione la tecla , **FECHA** presione , luego borre la fecha que trae la báscula presionando , después introduzca la fecha actual en el siguiente orden: día mes año y luego presione la tecla  para que la nueva fecha sea grabada.

MODIFICANDO LA HORA

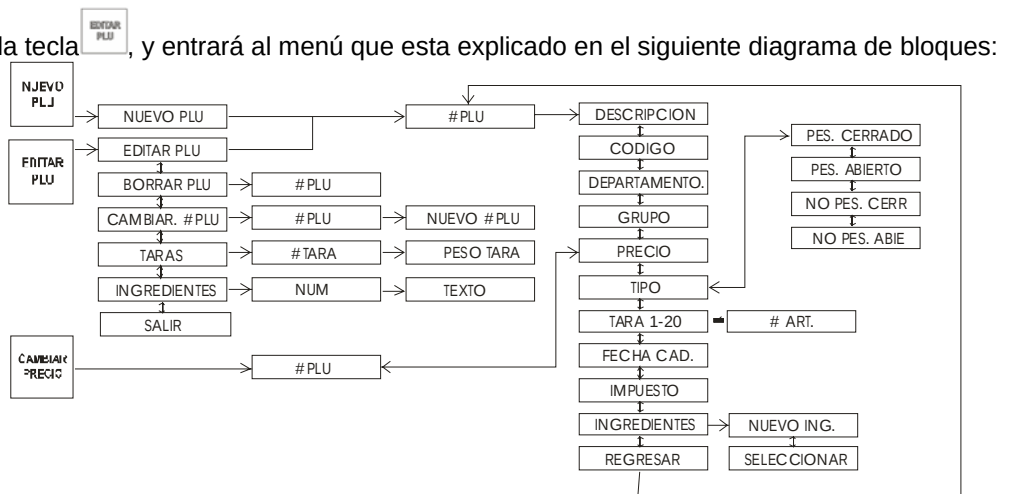
Para actualizar la hora presione la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción HORA presione , luego borre la hora que trae la báscula presionando , enseguida teclee la nueva hora en horas y minutos (de las 00:00 hrs. a las 23:59 hrs.) y presione la tecla . Para salir del menú CONFIG presione la tecla ESC.

CAMBIAR PRECIO

Para cambiar únicamente el precio del PLU, presione la tecla , al hacer esto aparece en pantalla **NUM PLU?** Introduzca el número del PLU (1 al 10000), y de , luego aparece en pantalla \$ YY.YY *donde* las YY, es el precio que tiene actualmente, utilice la tecla  para borrar el precio viejo e introduzca el nuevo, el punto decimal se introduce presionando la tecla , al terminar de dar el nuevo precio presione la tecla , luego aparece otra vez **NUM PLU?** Por si acaso necesita seguir cambiando precios, si ya termino, salga de programación o presione la tecla  para seguir haciendo otros movimientos.

EDITAR PLU

Presione la tecla , y entrará al menú que esta explicado en el siguiente diagrama de bloques:



Para moverse para arriba o abajo utilice las teclas  , para seleccionar presione  y la báscula entrará a editar la selección al terminar de introducir los datos deseados (vea TECLAS DE EDICION DE TEXTO), oprima  para grabar y la báscula irá al siguiente bloque.

DESCRIPCION DE LAS OPCIONES EN LA EDICION DE PLU's

DESCRIPCION	En esta opción se edita el nombre el cual puede tener un máximo de 52 caracteres.
CODIGO	Aquí se edita el código del producto el cual tiene un máximo de 6 caracteres.
DEPARTAMENTO	Para la obtención de reportes más específicos, se recomienda que se le asigne un número en esta programación, de esta forma puede obtener la venta de todo el departamento de salchichonería, frutas, etc., hasta 2 dígitos (0-99).
GRUPO	Para la obtención de reportes aun más específicos, se recomienda que se le asigne un número en esta programación, de esta forma puede obtener la venta que se ha tenido de algún proveedor o de un cliente en especial, hasta 2 dígitos (0-99).
TIPO	Su báscula acepta 4 tipos de PLU's, dependiendo si es un producto pesado, no pesado, con precio abierto o precio cerrado. PES. CERRADO Producto Pesado al que NO se puede modificar el precio. PES. ABIERTO. Producto Pesado al que SÍ se puede modificar el precio. NO PES. CERR. Producto NO Pesado al que NO se puede modificar el precio. NO PES. ABIE.- Producto NO Pesado al que SÍ se puede modificar el precio. De tal forma que el tipo 1 es producto pesado precio cerrado, el 2 es producto pesado precio abierto, el 3 producto no pesado precio cerrado, y por último el 4 es un producto no pesado precio abierto.
PRECIO	El número máximo que se puede introducir es de 999.99
TARA (1-20)	Cuando el producto es pesado se puede entrar a esta opción, y al momento que se recuerde al PLU, se le restará automáticamente el peso de la tara a la que está referenciado (ver programar taras Pág.13)
NO ART	Cuando el producto es no pesado, se puede entrar a esta opción, El número que se le programe, lo multiplicará siempre por el precio, para dar el total correspondiente hasta 99 artículos.
FECHA CAD	El número que se le programe, será el número de días que se le sumarán a la fecha actual.
IMPUESTO	Corresponde al porcentaje en que se incrementará al precio del producto.
INGREDIENTES	Se puede introducir hasta 249 caracteres por PLU.

NUEVO PLU

Para cargar un nuevo PLU a la báscula presione la tecla , la secuencia para la programación de un nuevo PLU, es la misma que el de la edición, vea EDITAR PLU, basándose en el diagrama de la Pág. 12.

Nota: Es necesario grabar el nombre del producto en el campo del "nombre", de lo contrario al recordar este plu aparecerá en el display una @ indicando que no capturó el nombre del plu.

EDITAR PUBLICIDAD

Aquí es donde se programa la información que se desea que este rotando en el display alfanumérico cuando no se esta operando la báscula, para entrar a programar la publicidad, presione la tecla , cuenta con un máximo de 60 caracteres, vea TECLAS DE EDICION DE TEXTO.

PROGRAMAR TARAS

Su báscula cuenta con 20 campos para taras, en los cuales, los PLU's que estén referenciados a alguna de estas, al momento de recordarlos automáticamente se le restará el peso que se le tenga programado, este número se introduce en gr., por ejemplo si el recipiente pesa 0.345 kg., se le introducirá a la báscula un 345. Para entrar a programarlas presione la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción TARAS, presione , aparece en display *NUM TARA(1—20)?* introduzca el número de tara y de , luego aparece *PESO GR?*, introduzca el peso en gramos y de , otra vez vuelve a aparecer *NUM TARA?* por si acaso desea seguir introduciendo taras, si desea continuar, introduzca el otro número, si desea realizar algún otro movimiento, presione , si no salga de programación retirando la llave. Al introducir el peso de la tara debe ser en la división mínima de la báscula.

PROGRAMAR VENDEDOR

Se pueden programar hasta 20 vendedores, hasta con un máximo de 19 caracteres para la programación del nombre. Para entrar presione la tecla , aparece en pantalla *NUMERO?* Introduzca el número del 1 al 20 y de , luego aparece *NOMBRE* Introduzca el nombre y de , luego vuelve a aparecer *NUMERO?* por si desea seguir programando nombres de vendedores, si desea continuar, introduzca el otro número, si desea realizar algún otro movimiento, presione , si no salga de programación.

Nota: Para que la báscula opere con vendedores, hay que configurar la báscula en modo de operación con vendedores en CONFIGURACION ver Pág. 20.

PROGRAMAR ENCABEZADOS

Oprima la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción **ENCABEZADOS**, presione , utilizando nuevamente las teclas   seleccione la línea que desea modificar (1-10). En cada **LINEA** podrá modificar tres parámetros TEXTO, TAMAÑO y ALINEACION.

TEXTO. Es el mensaje que tendrá escrito está línea del encabezado (hasta 17 caracteres).

TAMAÑO (1-6). El tipo de letra que se usará para imprimir este encabezado (1-6).

POSICION. La posición con respecto al centro donde aparecerá la impresión (IZQUIERDA, CENTRO, DERECHA).

Utilice la tecla  para entrar a modificar cada parámetro. Una vez modificado un parámetro presione la tecla  para guardar los cambios.

Para pasar de una a otra línea del encabezado, utilice las teclas  .

ASIGNAR TECLA A PLU O VENDEDOR

Presione la tecla  seleccione con   ASIGNAR A PLU O ASIGNAR A VENDEDOR y presione  .

aparece en pantalla **NUMERO?** Introduzca el número ya sea del PLU, o del vendedor y presione , luego aparece **PRESIONE TEC**, presione la tecla que desea asignar y aparece **TEC ASIGNADA** luego vuelve a aparecer el texto anterior **ASIG A PLU** o **ASIG A VEN**, dependiendo de la última operación realizada, por si desea seguir asignando

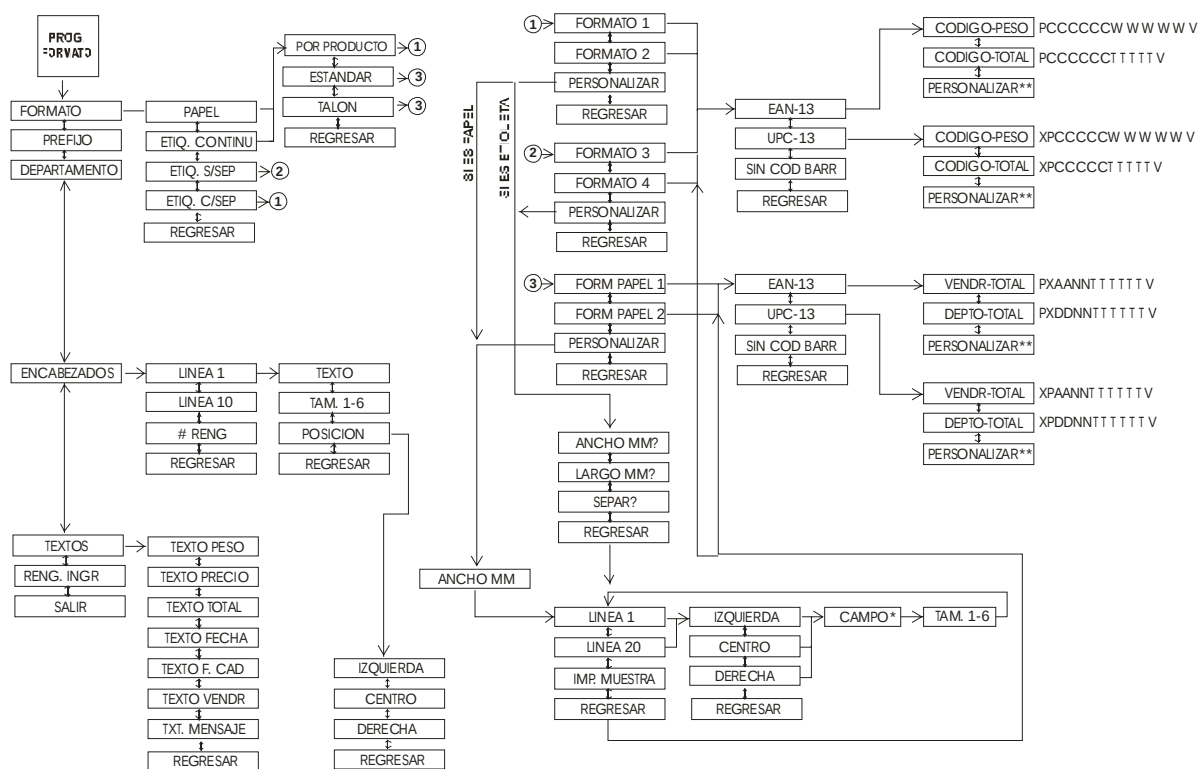
teclas, si desea continuar, repita el procedimiento anterior, si desea realizar algún otro movimiento, presione , si no salga de programación.

CAMBIAR FORMATO DE IMPRESION

La báscula cuenta con tres formatos de impresión: 1.- Formatos preestablecidos para papel y etiqueta, 2.- Un formato personalizado para etiqueta con separador y sin separador y 3.- Un formato personalizado para papel y etiqueta

continúa. Para cargar un formato entre a MODO DE PROGRAMACION, presione la tecla , y entrará al menú que esta explicado en siguiente diagrama de bloques:

MAPA DE MENU DE PROGRAMACION BASCULA SERIE LSO



*VER PAGINA 18 PARA OPCIONES DE CAMPOS DISPONIBLES

**VER PAGINA 15 PARA PERSONALIZAR CODIGO DE BARRAS

Para moverse de arriba abajo utilice las teclas  , para seleccionar presione   y la báscula pasa automáticamente al siguiente bloque, para pasar de un bloque a otro sin alterar la información que la báscula tenía anteriormente presione .

Vea IMPRESIONES EN PAPEL o IMPRESIONES EN ETIQUETA según sea el caso, para tener una mejor visualización de que opciones tomar ver Pág. 7 y 8.

PROGRAMACION CODIGO DE BARRAS



Para entrar a esta programación se necesita entrar a CAMBIAR FORMATO DE IMPRESIÓN presione , (antes de seleccionar un código de barras deberá escoger un formato de trabajo ya sea de papel o etiqueta) una vez seleccionado el formato aparecerá el submenú de código de barras EAN-13, UPC-13 y SIN COD BARR, con las

teclas seleccione uno y presione . Inmediatamente aparece un submenú mostrando los distintos tipos de códigos de barras como se muestra a continuación y el significado de los diferentes códigos que puede utilizar:

1) SIN CODIGO DE BARRAS.

2) CODIGO-PESO. Para ventas por producto.

EAN-13	P C C C C C W W W W W V
UPC-13	X P C C C C C W W W W W V

3) CODIGO-TOTAL. Para ventas por producto.

EAN-13	P C C C C C T T T T T V
UPC-13	X P C C C C C T T T T T V

4) VEND-TOTAL. Para ventas por ticket.

EAN-13	P X A A N N T T T T T V
UPC-13	X P A A N N T T T T T V

5) DEPT-TOTAL. Para ventas por ticket.

EAN-13	P X D D N N T T T T T V
UPC-13	X P D D N N T T T T T V

6) PERSONALIZAR.

El juego de caracteres con que cuenta el código de barras y su significado es el siguiente:

	PRESIONAR:
CÓDIGO DE PRODUCTO	C
PESO DEL PRODUCTO	W
TOTAL	T
DEPARTAMENTO DE LA BÁSCULA	D
NÚMERO DE PRODUCTOS	N
PREFIJO	P
BORRA DIGITO	X
VENDEDOR	A

Usted puede escoger el que mas se acople a sus necesidades de trabajo, o de otra forma personalice su propio

código presionando la tecla cuando este en el submenú **PERSONALIZAR**. Teclee los caracteres correspondientes a la información que redesea imprimir en el código de barras.

El código de barras EAN-13 tiene el siguiente formato XXXXXXXXXXXXXV y el UPC-13 0XXXXXXXXXXXXV, donde las X's corresponden a los valores programados en el código ya sean estos preestablecidos o personalizados. Una vez

terminando de introducir las letras correspondientes presione y la báscula pedirá el prefijo, dependiendo de las P's que se hayan programado, será el número que espere que se le introduzca, el número máximo es 99. Además si se programaron D's, entonces la báscula pedirá el número del departamento que tiene un máximo de 2 dígitos.

FORMATO DE IMPRESION PERSONALIZADO

Para la programación del formato personalizado, se recomienda diseñar primeramente ya sea su ticket o etiqueta tomando en cuenta las siguientes consideraciones:

La etiqueta o el ticket están divididos en campos de información a manera de una tabla de tres columnas, el número de filas dependerá de la cantidad de información y renglones que usted desee utilizar, vea los sig. ejemplos:

Ejemplo 1: Descripción de los formatos de etiqueta en personalizado (formato 2)

			CODIGO DE BARRAS
2123456010953			
PASTEL DE FRUTAS			DESCRIPCION
INGREDIENTES: HARINA, HUEVO, AZÚCAR, MANTÉQUILLA, REXAL, LECHE, CREMA CHANTILLY, FRESAS, DURAZNO, MANGO			2 RENGLONES P/INGREDIENTES
EMPAQUETADO EN	17/04/99	17:25	TEXTOS FECHA DE CADUCIDAD
VENDERSE PARA	27/04/99		FECHA DE CADUCIDAD
PESO KG	1.095Kg	\$ 37.00	TEXTOS PESO
PRECIO \$			PRECIO \$
TOTAL \$		40.51	TEXTOS TOTAL
MANTENER REFRIGERADO			TEXTOS MENSAJE

			
2123456010953			
PASTEL DE FRUTAS			
INGREDIENTES: HARINA, HUEVO, AZÚCAR, MANTÉQUILLA, REXAL, LECHE, CREMA CHANTILLY, FRESAS, DURAZNO, MANGO			
EMPAQUETADO EN	17/04/99	17:25	
VENDERSE PARA	27/04/99		
PESO KG	1.095Kg	\$ 37.00	
PRECIO \$			
TOTAL \$		40.51	
GRACIAS POR SU COMPRA			

CAMPO DE IMPRESIÓN	ANCHO EN MM.	LARGO EN MM.	DIST/ ETIQUETAS
DIMENSIONES	56	40	3

Ver longitudes y medidas máximas en la pág. 22 del manual de usuario.

CAMPO DE IMPRESIÓN	ALINEACION	LINEA	TAMAÑO LETRA	* TEXTO
COD. BARRAS	I	1		
ESPACIO	I	2	1	
DESCRIPCION	I	3	4	
INGREDIENTES	I	4	1	
TEXTOS FECHA*	I	5	1	EMPAQUETADO EN
TEXTOS FCAD.*	D	5	1	VENDERSE PARA
FECHA	I	6	3	
FECHA CAD.	D	6	3	
	I	7	1	
TEXTOS PESO*	I	8	1	PESO KG
TEXTOS PRECIO*	C	8	1	PRECIO \$
TEXTOS TOTAL*	D	8	1	TOTAL \$
PESO	I	9	3	
PRECIO	C	9	3	
TOTAL	D	9	5	
TEXTOS MENSAJE*	C	10	2	MANTENER REFRIGERADO

Note que se brinco el número 7 (dentro de las posiciones), esto se hizo con el propósito de hacer notar que cuando se brinca un número, pero este no tiene nada programado, este no se toma en cuenta en la impresión de la etiqueta.

* Solo las celdas que llevan este *, podrán entrar a la programación del texto, tales como TEXTOS PESO, TEXTOS PRECIO, TEXTOS MENSAJE, etc. (Pág. 18).

ALINEACION:

I: Izquierda

C: Centrada

D: Derecha

HORA	22/04/99	09:36	000001	CONSECUTIVO	22/04/99	09:36	000001	1
FECHA	22/04/99	09:36	000001	NOMBRE VENDEADOR	22/04/99	09:36	000001	2
TEXTOS VENDEADOR	MI NEGOCIO			2 RENGLONES PARA ENCABEZADO	MI NEGOCIO			5
TEXTOS PRECIO	MI DIRECCION			DESCRIPCION	MI DIRECCION			6
TEXTOS PESO	PESO Kg	PRECIO \$	TOTAL \$	TOTAL	PESO Kg	PRECIO \$	TOTAL \$	7
PESO	T-BONE	0.583kg	\$ 45.00		T-BONE	0.583kg	\$ 45.00	8
PRECIO DEL PLU			26.23				26.23	
	SIRLOIN	0.721kg	\$ 41.50		SIRLOIN	0.721kg	\$ 41.50	
			29.92				29.92	
	CHULETON	0.597kg	\$ 41.50		CHULETON	0.597kg	\$ 41.50	
			24.78				24.78	
			\$ 80.95				\$ 80.95	
				CODIGO DE BARRAS				9
				2001003080950				
				GRACIAS POR SU COMPRA				10
				GRACIAS POR SU COMPRA				

Ejemplo 2: Descripción de los formatos de papel en personalizado (formato 2)

CAMPO DE IMPRESIÓN	# RENGLONES	TAMAÑO LETRA RENGLON 1	TAMAÑO LETRA RENGLON 2
ENCABEZADO	2	5	5

CAMPO DE IMPRESIÓN	ALINEACION	LINEA	TAMAÑO LETRA	* TEXTO
FECHA	I	1	2	
HORA	C	1	2	
CONSECUTIVO	D	1	2	
TEXTOS VENDR	I	2	2	VEND.
NOMBRE VENDR	C	2	3	
ENCABEZADO	C	3	5	
		4		
		5		
TEXTOS PESO	I	6	3	PESO KG.
TEXTOS PRECIO	C	6	3	PRECIO \$
TEXTOS TOTAL	D	6	2	TOTAL \$
DESCRIPCION	I	7	3	
PESO	I	8	3	
PRECIO	C	8	3	
TOTAL	D	8	5	
GRAN TOTAL	I	9	5	
TEXTOS MENSAJE	C	10	2	GRACIAS POR SU COMPRA

Al igual que en los formatos de etiqueta, note que faltan las posiciones 4 y 5, esto se hizo con el propósito de hacer notar que cuando se brinca un número de posición, pero este no tiene nada programado, este no se toma en cuenta en la impresión de la del ticket.

*Mensajes de textos personalizables.

Una vez que ya diseño el esquema de su etiqueta (como se muestra en los ejemplos anteriores) siga el procedimiento a continuación:

EDITANDO LOS CAMPOS DE IMPRESION

CAMPOS DATO.

La báscula LSQ Series cuenta con 3 formatos personalizados.

PERSONALIZ 1. Para ventas por productos en etiqueta con separador, etiqueta continua y papel.

PERSONALIZ 2. Para ventas por productos en etiqueta sin separador.

PERSONALIZ 3. Para ventas por ticket en papel o etiqueta continua.

Para personalizar un formato usted podrá incluir cualquiera de los siguientes campos:

	BORRAR	Elimina campo de dato.
E	ENCABEZADO.	Encabezado de la etiqueta.
N	DESCRIPCION.	Nombre o descripción del producto.
w	TEXTO PESO.	Texto de peso.
W	PESO.	Peso Neto.
p	TEXTO PRECIO.	Texto de precio.
P	PRECIO.	Valor del Precio.
t	TEXTO TOTAL.	Texto de total.
T	TOTAL.	Valor del Total.
s	GRAN TOTAL.	Suma total de la venta, MODO TICKET.
I	INGREDIENTES.	Texto de Ingredientes que componen el producto.
C	COD. BARRAS.	Código del producto.
f	TEXTO FECHA.	Texto de fecha.
F	FECHA.	Fecha actual de venta o empackado.
g	TEXTO F.CAD.	Texto de fecha de caducidad.
G	FECHA CAD.	Fecha de Caducidad del producto.
m	TXT MENSAJE.	Texto adicional.
H	HORA.	Hora actual de venta.
v	NUM VENDEDOR.	Número del vendedor.
V	NOMBRE VENDR.	Nombre del vendedor.
r	TEXTO VENDR.	Texto de vendedor.
c	CONSECUTIVO.	Consecutivo de la venta.
!	ESPACIO.	Línea en blanco.

Para los campos de ENCABEZADO e INGREDIENTES, será necesario definir la cantidad de renglones que se desean sean impresos. Vea el MAPA DE MENU para localizar estas opciones. Si desea ver una muestra del

formato personalizado actualmente, utilice las teclas   para localizar la opción IMP. MUESTRA,

presione , esto imprimirá una muestra del formato actual, al mismo tiempo que valida el formato contra las dimensiones de la etiqueta o papel. En caso de que las dimensiones de la etiqueta o papel que desea utilizar difieren de las que maneja la báscula, recuerde modificar el ANCHO, LONGITUD y SEPARACION; preferentemente antes de comenzar a configurar su formato. Esto es para que la validación del formato sea la más exacta posible.

LINEA

Usted tiene hasta 20 diferentes líneas, para colocar los campos de impresión en el orden que usted desee. Al momento de imprimir, se comenzará por los campos de la línea 1, de izquierda a derecha, hasta llegar a la línea 20.

Utilice las teclas   para posicionarse sobre la línea que desea modificar, presione .

ALINEACION.

Cada línea está dividido en tres columnas.

(# LÍNEA) IZQUIERDA.

(# LÍNEA) CENTRO.

(# LÍNEA) CERECHA.

Utilice las teclas   para posicionarse sobre la columna que desea modificar, presione . Para el campo de ENCABEZADO, usted solo podrá alinearlo a la columna de la izquierda. Esto debido a que los encabezados manejan la alineación y tamaño individualmente para cada línea de texto. Vea ENCABEZADOS en página 13.

IMPORTANTE: LOS CAMPOS DE IMPRESIÓN COMO SON: ENCABEZADO, DESCRIPCION, INGREDIENTES Y CÓDIGO DE BARRAS, ESPACIO Y TEXTO MENSAJE OCUPAN TODO EL ANCHO DE LA ETIQUETA, ES DECIR, NO SE PODRA COLOCAR NINGUN CAMPO A LOS LADOS DE ESTOS.

CAMPO DATO.

Es la información que se mostrará en esta posición. Utilice las teclas   para posicionarse sobre el dato que desea mostrar, presione  para guardar los cambios.

TAMAÑO LETRA.

La báscula cuenta con 6 tipos de letras que son:

TAMAÑO 1 (8 X 16): , TAMAÑO 2 (16 X 16): , TAMAÑO 3 (16 X 24): 

TAMAÑO 4 (24 X 24): , TAMAÑO 5 (24 X 32): , TAMAÑO 6 (16 X 32): 

Dependiendo del tipo de letra que escoja, será en número de caracteres que podrá introducir en el texto del campo de impresión, por ejemplo del texto tamaño 1, puede introducir hasta 52 letras por renglón, en el 2,3 y 6, hasta 26, y en el 4 y 5 hasta 17. Utilice el teclado numérico para introducir el tamaño de letra de (1-6), presione  para guardar los cambios

* TEXTO

Los campos de impresión que empiezan con TEXT, como son TEXTO PRECIO, TEXTO PESO etc. pueden ser editados. Entren a este submenú **TEXTOS** (Pág. 14), utilice las teclas  , para posicionarse sobre el texto que desea editar, presione . Para borrar el texto actual utilice la tecla . Ahora podrá introducir el texto que desee utilizando las letras del teclado, si desea escribir un texto en mayúsculas, antes de introducir el texto, utilice la tecla , si desea escribir el símbolo que aparece en las teclas con doble función (las teclas que tienen un símbolo en el lado izquierdo superior) oprima antes la tecla , si desea escribir un espacio, oprima la tecla , si desea borrar un carácter utilice la tecla , si desea ir al principio del texto oprima  y si desea ir al final del texto oprima  si desea regresar o adelantar algunos caracteres utilice las teclas  . Para terminar presione .

NOTA: la cantidad de caracteres por texto que se podrán imprimir esta limitada al tipo de letra que con la que se imprimirá el texto, en caso que necesite agregar mas texto y la báscula no pueda imprimirlo, va a ser necesario cambiar el tipo de letra por uno que sea mas angosto, vea la sección anterior TAMAÑO LETRA.

RENGLONES

Algunos campos de impresión tienen esta opción, como son el ENCABEZADO e INGREDIENTES. En el caso del ENCABEZADO, usted, podrá tener un máximo de 10 renglones para este, una vez que introduzca el número de renglones, la báscula ira pidiendo el tamaño de letra que necesita para cada uno de los renglones,

En los INGREDIENTES, por el contrario todos los renglones tendrán el mismo tipo de letra (tipo 1 no configurable), el límite para los renglones es de 5 además el límite para el número de caracteres es de 249, incluyendo las vueltas de carro entre cada renglón, o sea que hay que restar un carácter por cada renglón.

DIMENSIONES

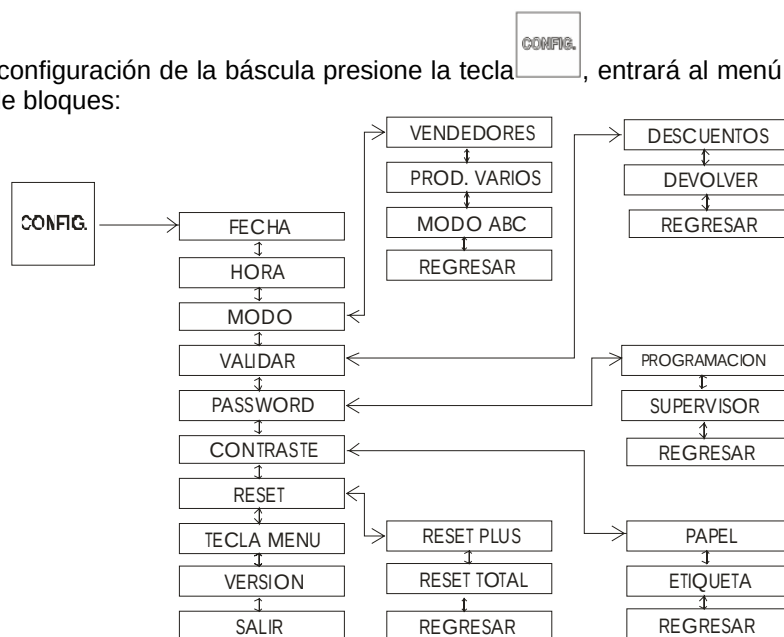
Esta opción solamente es para impresiones en etiqueta, todas las dimensiones que se introduzcan deberán de ser en milímetros cerrados, es decir sin decimales, al entrar a esta opción aparece un submenú ANCHO, LARGO, y SEPARACION.

Muévase con las  , y seleccione la opción con .

Por lo general, todas las etiquetas se dimensionan en mm., pero no siempre la separación entre etiquetas es en mm, es decir miden cierta cantidad de milímetros, con décimas de milímetro, entonces redondee este número a la distancia más cercana. Ver especificaciones (medidas máximas) de etiquetas en el manual de usuario.

CONFIGURACION

Para entrar a la configuración de la báscula presione la tecla , entrará al menú que esta explicado en el siguiente diagrama de bloques:



FECHA

Permite actualizar la fecha actual de la báscula (DD/MM/YY). Presione  para entrar a modificar este parámetro, utilice  para borrar la fecha actual. Teclee la nueva fecha, presione  para guardar los cambios.

HORA

Permite actualizar la hora actual de la báscula (hh:mm en formato de 00:00 a 23:59). Presione  para entrar a modificar este parámetro, utilice  para borrar la hora actual. Teclee la nueva hora, presione  para guardar los cambios.

MODO

VENDEDORES. Define si se requerirá ingresar un número de vendedor para cada transacción de la báscula.
OP CON VENDEDORES.
OP SIN VENDEDORES.

PROD. VARIOS. Define si se permitirá vender productos sin que estén almacenados en los PLUs.
Recuerde que todas las ventas de productos varios se acumulan en la misma localidad. Divididos en VARIOS PESADOS y VARIOS NO PESADOS.
ACTIVAR – Permitir ventas productos varios.
DESACTIVAR – No permitir ventas productos varios.

La tecla  permite realizar la venta de productos varios (que no están en memoria) no pesados, si se desactiva PROD VARIOS, esta tecla no tiene función, además no podrá realizar la venta, u obtener una etiqueta, de algún producto que no este dado de alta en la memoria de la báscula, es decir, solo se podrán realizar operaciones recordando PLU's.

VALIDAR

Existen algunas funciones de la báscula las cuales pueden ser activadas o desactivadas como son el uso de las teclas  .

Al presionar la tecla , se le resta a los acumulados de ventas, ya sea la cantidad en peso o en piezas que se están desplegando en pantalla.

Al presionar la , al final de la venta, se puede realizar un descuento ya sea en pesos o en porcentaje al total acumulado en esta venta.

DESCUENTO.

ACTIVAR

C/PASSWORD

Requiere password para autorizar descuentos.

LIBRE

No requiere password para autorizar descuentos.

DESACTIVAR

DEVOLVER.

ACTIVAR

C/PASSWORD

Requiere password para autorizar devoluciones.

LIBRE

No requiere password para autorizar devoluciones.

DESACTIVAR

CAMBIAR PASSWORD

Se tienen dos tipos de passwords o contraseñas, el de *SUPERVISOR* (el cual consta de 4 dígitos) y el de *PROGRAMACION*. (consta de 6 dígitos), dependiendo de como se haya configurado la báscula, hay algunas funciones, que se pueden llevar a cabo si se introduce el password vea VALIDAR en el Mapa de Menú. El password

que se pide para validar las teclas  , es el del supervisor. Para acceder al modo programación y realizar el CORTE CAJA TOTAL se pedirá el password de PROGRAMACION. Si se quiere modificar el password de PROGRAMACION y el de SUPERVISOR se le pedirá que introduzca primero el password actual.

Nota: La báscula predefine ambos passwords con ceros.

CONTRASTE

En dado caso que la impresión no este muy bien definida, podrá modificar el nivel de contraste de la impresión es cuestión de incrementar el número que tiene en esta programación, este número no debe exceder de 5. En esta opción se puede programar un contraste para papel y otro para etiqueta de tal forma que cuando use papel o etiqueta se imprima con el contraste correspondiente.

RESET

Esta opción puede borrar los PLU's, o prácticamente toda la información de la báscula.

TECLA MENU PROG.

Activa tecla **MENU PROG** para entrar en Modo Programación.

ACTIVAR – activa tecla **MENU PROG**, desactiva llave.

DESACTIVAR – desactiva tecla **MENU PROG**, activa llave.

VERSION

Es el número de versión del software de la báscula.

LISTADOS Y REPORTES

Su báscula cuenta con una serie de listados y reportes que le ayudaran a administrar mejor su negocio y permitirán llevar el control de las ventas, a continuación encontrará información detallada de cada uno de los listados y reportes y la manera de obtenerlos.

Tanto listados como reportes pueden ser visualizados en display o impresos en tira de papel según sea requerido. En el caso de que seleccione listados y reportes en display usted podrá verlos y moverse dentro de ellos

con las  .

Si selecciona impresión de reportes en papel y si usted estaba trabajando en formatos para impresión en etiquetas, deberá asegurarse de cambiar el rollo de etiquetas por uno de papel (ver el MANUAL DE USUARIO) para instrucciones de como cambiar el rollo). NO ES NECESARIO CAMBIAR EL FORMATO DE IMPRESIÓN si es que usted esta trabajando con etiquetas, ya que la báscula automáticamente cambiara a impresión en papel para la impresión de los reportes y volverá a trabajar al formato con etiquetas al salir de modo de programación.

Para obtener cualquier listado o reporte deberá entrar al modo de programación

NOTA: DURANTE TODAS LAS CONSULTAS DEBERA UTILIZAR SOLAMENTE EL TECLADO DE PROGRAMACION Y CONFIGURACION.

LISTADOS

Los listados arrojan información referente a la programación de la báscula y son únicamente para consulta.

Ejemplo:

LISTA GENERAL DE PLUS		
NUMERO CODIGO	NOMBRE	PRECIO
1	T-BONE	
123456		\$ 45.00
2	SIRLOIN	
234567		\$ 41.50

LISTADO GENERAL DE PLU's

En este listado usted encontrara la información general de todos los PLUs almacenados en memoria, esto es, todos los PLU's programados incluyendo el número de PLU, el nombre del producto, su código y su precio. Para

obtener este listado solo oprima la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA PLUs**, presione la tecla  para generar este reporte.

LISTADO POR TARAS

En este listado usted encontrara la información general de los PLUs almacenados en memoria que están referenciados a una misma tara. Muy útil cuando se desea saber que PLUs están utilizando un mismo recipiente o

empaque. Para obtener este listado solo oprima la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción

LISTA X TARAS, presione la tecla  para generar este reporte.

LISTADO POR TIPO DE PLU

Como se menciona con anterioridad, existen 4 tipos de PLU: Tipo 1: PLU pesado cerrado, Tipo 2: PLU pesado abierto, Tipo 3: PLU no pesado cerrado y Tipo 4: PLU no pesado abierto. En este listado usted encontrara la información general de los PLUs almacenados en memoria que pertenecen a un mismo tipo. Muy útil cuando se desea saber que PLUs son pesados y cuáles no. Para obtener este listado

solo oprima la tecla , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA X TIPO**, presione la tecla  para generar este reporte.

LISTADO POR DEPARTAMENTO

En este listado usted encontrara la información general de los PLUs almacenados en memoria que están referenciados a un mismo grupo. Muy útil cuando se desea saber que PLUs grupo. Para obtener este listado solo oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA X GRUP**, presione la tecla   para generar este reporte.

LISTADO POR GRUPO

En este listado usted encontrara la información general de los PLUs almacenados en memoria que están referenciados a un mismo grupo. Muy útil cuando se desea saber que PLUs departamento. Para obtener este listado solo oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA X DPTO**, presione la tecla   para generar este reporte.

LISTADO DE VENDEDORES

En este listado usted encontrara la información general de los 20 vendedores que pueden ser programados en memoria. Para obtener este listado solo oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA D VEND**, presione la tecla   para generar este reporte.

LISTADO DE TARAS

En este listado usted encontrara la información general de las 20 taras que pueden ser programadas en memoria. Para obtener este listado solo oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA D TARAS**, presione la tecla   para generar este reporte.

LISTADO DE INGREDIENTES

En este listado usted encontrara la información general de las 500 ingredientes que pueden ser programadas en memoria. Para obtener este listado solo oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **LISTA D INGR**, presione la tecla   para generar este reporte.

REPORTES

Los reportes contienen información de las ventas realizadas en la báscula desde el último corte. Todos los reportes tienen el mismo formato de impresión el cual incluye la fecha y hora en que se imprime el reporte así como un consecutivo del corte, esto es, mientras no se borre la información contenida en algún reporte el número del consecutivo no cambiara, de esta manera usted podrá llevar con seguridad el control de las ventas. El resto de la información contenida en el reporte variara dependiendo del tipo de reporte solicitado.

Ejemplo:

22/04/99	18:45
REPORTE TOTAL	
LA VENTA ACUMULADA TOTAL	
DESDE EL ULTIMO CORTE	
No. 15	
NUMERO	NOMBRE
kg O PIEZAS	TOTALES
1 T-BONE	
5.675	255.38
2 SIRLOIN	
4.321	179.32
	\$ 434.70

REPORTE POR NÚMERO DE VENDEDOR

El reporte por vendedor le entregara información de las ventas realizadas de un determinado vendedor. Para

obtener este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP x VEND**, presione . Ahora introduzca el número de vendedor del cual desea obtener las ventas y oprima .

REPORTE POR PLU

El reporte por PLU le entregara información de las ventas realizadas de un determinado PLU. Para obtener

este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP x PLU**, presione . Ahora introduzca el número de PLU del cual desea obtener las ventas y oprima .

REPORTE POR RANGO DE PLU's

El reporte por vendedor le entregara información de las ventas realizadas de un determinado vendedor. Para

obtener este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP RAN. PLU**, presione . Ahora introduzca el número de PLU inicial presione , introduzca el número de PLU final presione .

REPORTE POR RANGO DE VENDEDORES

El reporte por vendedor le entregara información de las ventas realizadas de un determinado vendedor. Para

obtener este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP RAN. VEND.**, presione . Ahora introduzca el número de vendedor inicial presione , introduzca el número de vendedor final presione .

REPORTE POR DEPARTAMENTO

El reporte por departamento le entregara información de las ventas realizadas de un determinado departamento. Para obtener este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP x DPTO**, presione . Ahora introduzca el número de departamento del cual desea obtener las ventas y oprima .

REPORTE POR GRUPO

El reporte por grupo le entregara información de las ventas realizadas de un determinado departamento. Para obtener este reporte oprima la tecla  , utilice las teclas   para localizar la opción **REP x GRUPO**, presione . Ahora introduzca el número de grupo del cual desea obtener las ventas y oprima .

CORTE PARCIAL

El reporte total contiene información completa de las ventas ordenada por PLU's.

Para obtener este reporte solo oprima la tecla . Este reporte se puede obtener en modo peso o modo programación.

CORTE CAJA TOTAL

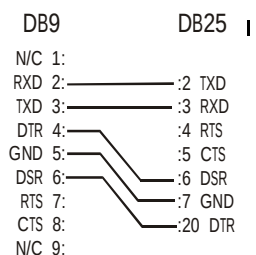
El reporte de corte de caja es igual al reporte total, contiene información de todas las ventas por PLU, pero además una vez realizado el reporte las ventas se borrarán totalmente, el número de consecutivo de corte se incrementará.

Para realizar el corte de caja solo oprima la tecla  , luego introduzca el password para entrar a programación (es decir el de 6 dígitos) y presione  , el password predefinido son 6 ceros.

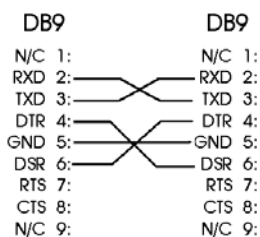
INTERFASE CON LA PC

INTERFASE RS232

CONEXIONES EN CABLE SERIAL



CONEXIONES EN CABLE SERIAL



Especificaciones Técnicas del puerto serial RS232.

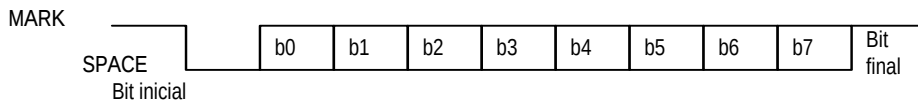
- Comunicación asíncrona.
- Velocidad de transmisión y recepción 19200 BPS (Baud Rate).
- Polaridad de la señal:

MARK: 1 lógico (-3v a -12v)
SPACE: 0 lógico (+3v a +12v)

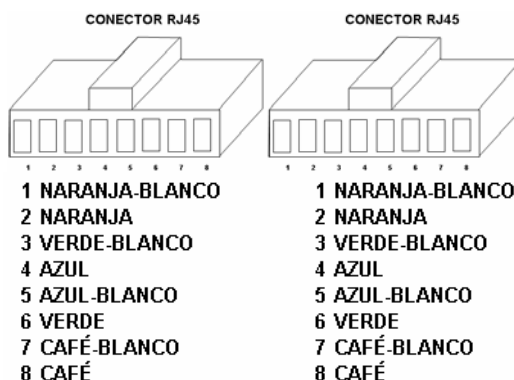
- Longitud de la palabra:

Bit inicial	1 bit
Bits de datos	8 bits
Bit de paridad	0 bit
Bit final	1 bit

- Secuencia de los bits.

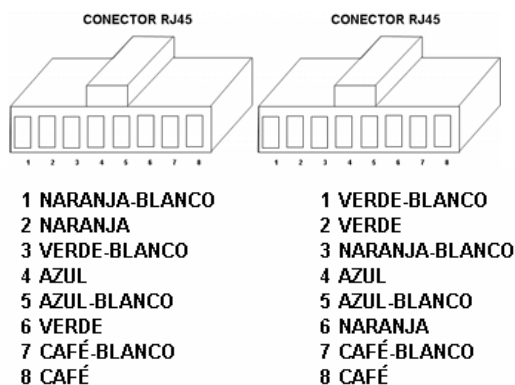


INTERFASE ETHERNET ATRAVES DE UN HUB



Utilícese cuando se conecte a través de un concentrador o ruteador.
Cable para red CAT-5.

INTERFASE ETHERNET PUNTO A PUNTO



Utilícese cuando se conecte una báscula directamente a la computadora o báscula a báscula.
Cable para red CAT-5.

Nota: La dirección IP de la báscula al salir de fabrica es 131.1.100.101. Para modificar este valor encienda la báscula y durante el encendido presiones las teclas **"TARA"**, **"X"**, **"+"**, **"VENDEDOR"** una después de otra. Cuando el display se encuentre en blanco, tecle **2, 0, 0, 5** y presione la tecla **IMPRIMIR**. El display mostrará el parámetro 32 al 35 (**P32, P33,P34,P35**) que corresponde a los cuatro valores de una dirección IP. Presione la tecla **IMPRIMIR** para entrar a modificar cada uno de estos parámetros; una vez modificado presione **IMPRIMIR** para guardar los cambios o **ESC** para cancelar. Para avanzar un parámetro presione **TARA**, para retroceder un parámetro presione **ZERO**. Para terminar de modificar los parámetros presione **ESC**. Todo esto utilizando solo el teclado de operación de la báscula (teclado chico).

PROTOCOLO DE COMUNICACIONES

La comunicación con una báscula serie LSQ puede ser vía el puerto serial RS232 o una conexión para red Ethernet (siempre y cuando la báscula cuente con ella). El protocolo de comunicación es el mismo en ambos casos, con algunas mínimas diferencias. A continuación se explica la estructura de datos, para las diferentes opciones posibles.

FRAME

La comunicación ya sea para lectura o escritura está compuesta por frames. Cada frame esta dividido en un comando y los datos y un carácter de fin para marcar la terminación del frame.

FRAME											
COMANDO						DATOS					
0	0	0	0	0	0	G	P	CAMPO1	0x09	CAMPO2	0x09
						L	p				
						R	V	CAMPO3	0x09	0x12	
							T				
							I				
							F				
							t				
							L				
							C				

Todas los bytes que se transmiten dentro del frame son caracteres imprimibles con las siguientes excepciones.

- 0x09 – TAB
- 0x0A – LF
- 0x0C – FF
- 0x0D – CR
- 0x1B – ESC

NOTA: Todos los valores numéricos deberán ser transmitidos en formato de texto.

COMANDO

El comando consta siempre de 12 bytes. Los primeros 6 corresponde a la dirección en memoria del registro al que estamos haciendo referencia. Deberá tomarse en cuenta que todas las direcciones comienzan en 0. El séptimo byte corresponde a la acción que se deberá hacer. Los siguientes 4 bytes son de propósito general y se utilizan para comandos especiales.

- G – Guardar
- L – Leer
- R – Reporte

, el octavo byte corresponde al tipo de registro que se desea guardar o leer.

- P – PLUs
- p – precio
- V – vendedor
- T – taras
- I – Ingredientes
- F – Formatos
- f – fecha
- t – textos
- L – logo
- C – configuración

En algunas ocasiones la dirección del comando puede ser ignorada por carece de relevancia. Sin embargo se debe respetar su posición dentro del frame por lo que se tiene que llenar con ceros.

DATOS

Cuando se guardan o lee datos desde la báscula, estos pueden estar divididos en varios datos individuales separados por un carácter de tabulación. Esto con el fin de reducir la cantidad de comandos que se necesitan para actualizar la información de la báscula.

FIN

Debido a que la longitud del frame puede variar es necesario, indicar el fin de este con un carácter 0x13. De esta forma se puede saber que ya no hay más datos dentro del frame.

SINCRONIZACIÓN

ACTUALIZANDO. Cuando se guardan datos en la báscula, la computadora o PC es siempre la encargada de iniciar la petición de datos. Para esto envía el comando y datos de la acción que desea realizar. La báscula recibe el frame y lo procesa.

LEYENDO. Cuando se lee datos desde la báscula, la computadora o PC es siempre la encargada de iniciar la petición de datos. Para esto envía el comando de la acción que desea realizar. La báscula recibe el comando y lo procesa. La báscula contestará con el mismo comando que recibió más los datos que se le están pidiendo. Una vez que la computadora recibió la respuesta puede hacer una nueva petición.

REPORTES. Cuando se desea obtener un reporte desde la báscula, la computadora o PC es siempre la encargada de iniciar la petición de datos. Para esto envía el comando de la acción que desea realizar. La báscula recibe el comando y lo procesa. La báscula contestará con el mismo comando que recibió más los datos que se le están pidiendo. Antes del carácter de FIN, la báscula puede agregar un carácter de continuación representado por el LF, esto para indicar que el reporte no ha terminado y continuará con un nuevo frame, de esta forma se reduce la cantidad de comandos necesarios para obtener un reporte. Una vez que la computadora ya no recibió este carácter puede hacer una nueva petición.

ESTRUCTURA DE DATOS

PLUs

La dirección en memoria de PLUs (XXXXXX) va de 000000-10001 dependiendo de la capacidad en memoria de la báscula. A continuación se muestra un ejemplo:

XXXXXXXXGPXXXX nombre + 0x09 + precio + 0x09 + tipo + 0x09 + grupo + 0x09 + departamento + 0x09 + impuestos + 0x09 + referencia de tara + 0x09 + fecha de caducidad + 0x09 + referencia de ingredientes + 0x09 + numero de PLU + 0x09 + código + 0x09 + user1 + 0x09 + user2 + 0x09 + user3 + 0x09 + 0x0D

Nombre	52 caracteres como máximo
Precio	6 caracteres como máximo, con punto decimal
Tipo	1 carácter como máximo (0-3)
Grupo	2 caracteres como máximo (0-99)
Departamento	2 caracteres como máximo (0-99)
Impuestos	3 caracteres como máximo (0-100)
Referencia de Tara	2 caracteres como máximo (0-20)
Fecha de caducidad	3 caracteres como máximo (0-999)
Referencia de ingredientes	3 caracteres como máximo (0-500)
Numero de PLU	5 caracteres como máximo (1-99999)
Código	6 caracteres como máximo (0-999999)
User1	6 caracteres como máximo (0-999999)
User2	6 caracteres como máximo (0-999999)
User3	6 caracteres como máximo (0-999999)

PRECIOS

La dirección en memoria de PLUs (XXXXXX) va de 000000-10001 dependiendo de la capacidad en memoria de la báscula. A continuación se muestra un ejemplo:

XXXXXXXXGpXXXX precio + 0x09 + 0x0D

VENDEDORES

La dirección en memoria de los Vendedores (XXXXXX) va de 000000 – 000024. A continuación se muestra un ejemplo.

XXXXXXXXGVXXXX Nombre + 0x09 + 0x0D
Nombre 17 caracteres como máximo

TARAS

La dirección en memoria de las TARAS (XXXXXX) va de 000000-000019. A continuación se muestra un ejemplo:

XXXXXXGTXXXX Tara + 0x09 + 0x0D
Tara 5 caracteres como máximo "00000", sin punto decimal

INGREDIENTES

La dirección en memoria de los ingredientes (XXXXXX) va de 000000-000499. A continuación se muestra un ejemplo:

XXXXXXGIXXXX Ingredientes + 0x09 + 0x0D
Ingredientes 249 caracteres como máximo

ENCABEZADOS

La dirección en memoria de los encabezados es 000000. A continuación se muestra un ejemplo:

000000GHXXXX Header1 + 0x09 + Header10 + 0x09 + 0x0D
Header1 17 caracteres como máximo
" "
Header10 17 caracteres como máximo

FECHA y HORA

La dirección en memoria de la fecha es 000000. A continuación se muestra un ejemplo:

000000GfXXXX Fecha + 0x09 + Hora + 0x09 + 0x0D
Fecha 8 caracteres como máximo, "yy/mm/dd"
Hora 5 caracteres como máximo, "hh/mm"

TEXTOS

La dirección en memoria de los textos es 000000. A continuación se muestra un ejemplo:

000000GtXXXX texto peso + 0x09 + texto precio + 0x09 + texto total + 0x09 + texto fecha + 0x09 + texto fecha caducidad + 0x09 +
texto vendedor + 0x09 + texto adicional + 0x09 + 0x0D
Texto Peso 12 caracteres como máximo
Texto Precio 12 caracteres como máximo
Texto Total 12 caracteres como máximo
Texto Fecha 12 caracteres como máximo
Texto Fecha Caducidad 12 caracteres como máximo
Texto Vendedor 12 caracteres como máximo
Texto Adicional 26 caracteres como máximo

VENTAS TOTAL

Para obtener un reporte de las ventas totales y descuentos totales.

000000EvXXXX 0x0D

, la báscula contestará con el siguiente formato.

000000EvXXXX acumulado de ventas + 0x09 + acumulado de ventas + 0x09 + consecutivo + 0x09 + 0x0A + 0x0D
Acumulado de ventas 10 caracteres como máximo con punto decimal, "9999999.99"
Acumulado de descuentos 10 caracteres como máximo con punto decimal, "9999999.99"
Consecutivo 10 caracteres como máximo con punto decimal, "999999"

VENTAS POR PLU

Para obtener un reporte de los PLUs que han sido vendidos, ejecute el siguiente comando.

000000EPXXXX 0x0D

, la báscula contestará con el siguiente formato.

000000EPXXXX numero de PLU + 0x09 + código + 0x09 + acumulado de peso + 0x09 + acumulado de ventas + 0x09 + 0x0A + 0x0D
Acumulado de peso 8 caracteres como máximo con punto decimal, "9999.999"
Acumulado de ventas 10 caracteres como máximo con punto decimal, "9999999.99"

VENTAS POR VENDEDOR

Para obtener un reporte de las ventas de un vendedor en especial, ejecute el siguiente comando. El número de vendedor (XXXXXX) va de 000001-000025.

000000EVXXXX 0x0D

, la báscula contestará con el siguiente formato.

000000EVXXXX numero de PLU + 0x09 + código + 0x09 + acumulado de peso + 0x09 + acumulado de ventas + 0x09 + 0x0A + 0x0D
Acumulado de peso 8 caracteres como máximo con punto decimal, "9999.999"
Acumulado de ventas 10 caracteres como máximo con punto decimal, "9999999.99"

NOTA: El carácter LF o 0x0A indica que el reporte no ha terminado.

Glosario

Alineación	Posición del Texto con relación al centro de la etiqueta o papel.
Capacidad Nominal	Rango de pesaje dentro del cuál se garantiza la exactitud de lo pesado.
Corte Caja Total	Acción que genera un reporte en base a las ventas acumulada desde el último Corte Caja Total. E inicializa los acumulados.
Corte Parcial	Acción que genera un reporte en base a las ventas acumulada desde el último Corte Caja Total.
EAN-13	Formato de código de barras.
ETHERNET	Medio de comunicación físico de datos.
Fecha de Caducidad	Fecha límite para vender un producto perecederos.
GATEWAY	Dirección de salida para comunicación por Internet.
Ingredientes	Texto libre que es referenciado por un producto. Máximo 249 caracteres.
IP	Dirección lógica para protocolos TCP y UDP.
LSQ Series	Modelo de básculas de Grupo Torrey (Labeling Scale Quartz).
No-PLU	Productos nos pesados.
Peso Tara	Peso a despreciar para la venta de un producto; que normalmente representa el peso de recipientes o empaques.
PLU	Price-Look-Up, localidad de memoria que guarda todos los datos de un producto.
Precio Fijo	Función que permite mantener el precio del producto pesado, aún cuando la lectura de peso de la báscula regrese a cero.
Prefijo	Valor utilizado para calcular los primeros dígitos del código de barras.
Productos Varios	Producto pesado o no-pesado, que no esta almacenado en memoria.
Rebobinar	Acción de enrollar el papel de respaldo de las etiquetas.
TCP	Protocolo de comunicación por ethernet.
Ticket	Ventas acumuladas temporales para un mismo cliente.
UDP	Protocolo de comunicación por ethernet.
UPC-13	Formato de código de barras, el cuál siempre comienza con un 0.

NOS RESERVAMOS EL DERECHO DE CAMBIAR CUALQUIER ESPECIFICACION CONTENIDA EN ESTE TEXTO SIN PREVIO AVISO.